

Równania Eulera rzędu drugiego

Definicja 1. Równanie różniczkowe postaci

$$ax^2y'' + bxy' + cy = 0, \quad (1)$$

gdzie a, b, c są danymi liczbami rzeczywistymi, przy czym $a \neq 0$, nazywamy *równaniem różniczkowym Eulera rzędu drugiego*.

Rozwiązania równania Eulera na przedziale $X = (0, +\infty)$ szukamy w postaci

$$y = x^\lambda, \quad (2)$$

gdzie λ jest nieznaną liczbą rzeczywistą lub zespoloną. Obliczając pierwszą i drugą pochodną funkcji (2) mamy

$$y' = \lambda x^{\lambda-1},$$

$$y'' = \lambda(\lambda-1)x^{\lambda-2}.$$

Podstawiając te funkcje do równania (1) otrzymamy równanie

$$a\lambda(\lambda-1)x^2x^{\lambda-2} + b\lambda xx^{\lambda-1} + cx^\lambda = 0.$$

Dzieląc przez funkcję x^λ otrzymamy równanie charakterystyczne dla równania (1) postaci

$$a\lambda^2 + (b-a)\lambda + c = 0. \quad (3)$$

W zależności od wartości wyróżnika

$$\Delta = (b-a)^2 - 4ac$$

otrzymamy trzy typy pierwiastków λ_1 i λ_2 równania kwadratowego (3), a więc mamy trzy przypadki:

Przypadek 1. Wyróżnik $\Delta > 0$. Wtedy mamy dwa różne pierwiastki rzeczywiste

$$\lambda_1 \neq \lambda_2.$$

Zatem funkcje

$$\varphi_1(x) = x^{\lambda_1}, \quad \varphi_2(x) = x^{\lambda_2}$$

są rozwiązaniami równania (1). Ponieważ wrońskian dla powyższych rozwiązań

$$W(x) = \begin{vmatrix} x^{\lambda_1} & x^{\lambda_2} \\ \lambda_1 x^{\lambda_1-1} & \lambda_2 x^{\lambda_2-1} \end{vmatrix} = (\lambda_2 - \lambda_1)x^{\lambda_1+\lambda_2-1} \neq 0$$

dla każdego $x \in (0, +\infty)$, więc funkcje $\varphi_1(x)$, $\varphi_2(x)$ stanowią układ fundamentalny tego równania i rozwiązanie ogólne równania (1) ma postać

$$y = C_1 x^{\lambda_1} + C_2 x^{\lambda_2},$$

gdzie C_1 i C_2 są dowolnymi stałymi rzeczywistymi.

Przykład 1. Rozwiązać równanie

$$x^2y'' - 4xy' + 6y = 0.$$

Rozwiązanie. Równanie charakterystyczne dla danego równania Eulera ma postać

$$\lambda^2 - 5\lambda + 6 = 0.$$

Zatem $\Delta = 1$ i mamy dwa pierwiastki

$$\lambda_1 = 2, \quad \lambda_2 = 3.$$

Tak więc szukane rozwiązanie ogólne danego równania ma postać

$$y = C_1 x^2 + C_2 x^3,$$

gdzie C_1 i C_2 są dowolnymi stałymi rzeczywistymi.

Przypadek 2. Wyróżnik $\Delta = 0$. Wtedy mamy jeden dwukrotny pierwiastek rzeczywisty

$$\lambda = \lambda_1 = \lambda_2.$$

Zatem funkcja

$$\varphi_1(x) = x^\lambda$$

jest rozwiązaniem równania (1). Łatwo można sprawdzić, że funkcja

$$\varphi_2(x) = x^\lambda \ln x$$

również będzie rozwiązaniem równania (1). Ponadto wrońskian danych funkcji spełnia dla każdego $x \in (0, +\infty)$ warunek

$$W(x) = \begin{vmatrix} x^\lambda & x^\lambda \ln x \\ \lambda x^{\lambda-1} & \lambda x^{\lambda-1} \ln x + x^{\lambda-1} \end{vmatrix} = x^{2\lambda-1} \neq 0.$$

To oznacza, że podane funkcje $\varphi_1(x)$, $\varphi_2(x)$ tworzą układ fundamentalny. Zatem rozwiązanie ogólne równania (1) w tym przypadku ma postać

$$y = C_1 x^\lambda + C_2 x^\lambda \ln x,$$

gdzie C_1 i C_2 są dowolnymi stałymi rzeczywistymi.

Przykład 2. Rozwiązać równanie

$$x^2 y'' + 3xy' + y = 0.$$

Rozwiązanie. Równanie charakterystyczne dla danego równania Eulera ma postać

$$\lambda^2 + 2\lambda + 1 = 0.$$

Zatem $\Delta = 0$ i mamy

$$\lambda_1 = \lambda_2 = -1.$$

Tak więc funkcja

$$y = x^{-1}(C_1 + C_2 \ln x)$$

jest rozwiązaniem ogólnym danego równania.

Przypadek 3. Wyróżnik $\Delta < 0$. Wtedy pierwiastki λ_1 i λ_2 są liczbami zespolonymi sprzężonymi:

$$\lambda_1 = \alpha + i\beta, \quad \lambda_2 = \alpha - i\beta, \quad \beta \neq 0.$$

Podstawiając λ_1 i λ_2 do wzoru (2) otrzymamy rozwiązania zespolone równania (1) postaci

$$y_1 = x^{\alpha+i\beta}, \quad y_2 = x^{\alpha-i\beta}.$$

Na podstawie wzoru Eulera funkcję y_1 możemy przepisać w postaci

$$y_1 = x^{\alpha+i\beta} = x^\alpha x^{i\beta} = x^\alpha e^{i\beta \ln x} = x^\alpha (\cos(\beta \ln x) + i \sin(\beta \ln x)).$$

Niech

$$\varphi_1(x) = x^\alpha \cos(\beta \ln x), \quad \varphi_2(x) = x^\alpha \sin(\beta \ln x).$$

Podobnie jak w przypadku równania liniowego jednorodnego o współczynnikach stałych funkcje $\varphi_1(x)$ i $\varphi_2(x)$ są rozwiązaniami równania Eulera (1). Ponieważ

$$\varphi_1'(x) = x^{\alpha-1} (\alpha \cos(\beta \ln x) - \beta \sin(\beta \ln x)),$$

$$\varphi_2'(x) = x^{\alpha-1} (\alpha \sin(\beta \ln x) + \beta \cos(\beta \ln x)),$$

więc łatwo sprawdzić, że dla każdego $x \in (0, +\infty)$ wrońskian danych funkcji spełnia warunek

$$W(x) = \begin{vmatrix} \varphi_1(x) & \varphi_2(x) \\ \varphi_1'(x) & \varphi_2'(x) \end{vmatrix} = \beta x^{2\alpha-1} \neq 0.$$

To oznacza, że funkcje $\varphi_1(x)$, $\varphi_2(x)$ stanowią układ fundamentalny i rozwiązanie ogólne równania (1) ma postać

$$y = x^\alpha (C_1 \cos(\beta \ln x) + C_2 \sin(\beta \ln x)),$$

gdzie C_1 i C_2 są dowolnymi stałymi rzeczywistymi.

Przykład 3. Rozwiązać równanie

$$x^2 y'' + xy' + 4y = 0.$$

Rozwiązanie. Równanie charakterystyczne dla danego równania Eulera ma postać

$$\lambda^2 + 4 = 0.$$

Zatem $\Delta = -16$ i mamy

$$\lambda_1 = 2i, \quad \lambda_2 = -2i.$$

Stąd $\alpha = 0$, $\beta = 2$. Tak więc funkcja

$$y = C_1 \cos(2 \ln x) + C_2 \sin(2 \ln x),$$

gdzie C_1 i C_2 są dowolnymi stałymi rzeczywistymi, jest rozwiązaniem ogólnym danego równania.

Rozwiązanie ogólne równania różniczkowego Eulera (1) również można znaleźć stosując podstawienie

$$x = e^t \tag{4}$$

gdy $x \in (0, +\infty)$. Za pomocą podstawienia (4) równanie Eulera sprowadza się do równania różniczkowego liniowego o współczynnikach stałych. Ponieważ po wprowadzeniu nowej zmiennej niewiadoma funkcja $y(x)$ jest funkcją złożoną, więc różniczkując względem t otrzymamy

$$\frac{dy}{dt} = \frac{dy}{dx} e^t.$$

Stąd

$$\frac{dy}{dx} = \frac{dy}{dt} e^{-t}.$$

Zatem

$$\frac{d^2 y}{dt^2} = \frac{d^2 y}{dx^2} e^t e^t + \frac{dy}{dx} e^t = e^{2t} \frac{d^2 y}{dx^2} + \frac{dy}{dt} e^{-t} e^t.$$

Stąd

$$\frac{d^2 y}{dx^2} = e^{-2t} \left(\frac{d^2 y}{dt^2} - \frac{dy}{dt} \right).$$

Podstawiając otrzymane pochodne oraz (4) do równania Eulera (1) dostajemy równanie różniczkowe liniowe o współczynnikach stałych postaci

$$a \frac{d^2 y}{dt^2} + (b-a) \frac{dy}{dt} + cy = 0. \quad (5)$$

Zaznaczmy, że jeżeli $x \in (-\infty, 0)$, to stosujemy podstawienie postaci

$$x = -e^t.$$

Zauważmy również, że za pomocą podstawienia (4) rozwiązujemy *niejednorodne równanie Eulera*, tzn. równanie postaci

$$ax^2 y'' + bxy' + cy = f(x).$$

Przykład 4. Rozwiązać niejednorodne równanie Eulera

$$x^2 y'' + xy' + 4y = 10x, \quad x \in (0, +\infty). \quad (6)$$

Rozwiązanie. Mamy tu

$$a = 1, \quad b = 1, \quad f(x) = 10x.$$

Stosując podstawienie (4) sprowadzamy dane równanie do postaci (5):

$$\frac{d^2 y}{dt^2} + 4y = 10e^t. \quad (7)$$

Równanie (7) jest równaniem liniowym niejednorodnym rzędu drugiego o współczynnikach stałych. Zatem równanie charakterystyczne dla powyższego równania ma postać

$$\lambda^2 + 4 = 0.$$

Stąd mamy pierwiastki zespolone

$$\lambda_1 = 2i, \quad \lambda_2 = -2i.$$

Wtedy $\alpha = 0$, $\beta = 2$. Tak więc rozwiązanie ogólne równania jednorodnego

$$\frac{d^2 y}{dt^2} + 4y = 0$$

dane jest funkcją

$$y = C_1 \cos 2t + C_2 \sin 2t,$$

gdzie C_1 i C_2 są dowolnymi stałymi rzeczywistymi. Rozwiązania szczególnego równania (7) szukamy w postaci prawej strony równania, mianowicie

$$\psi(x) = Ae^t.$$

Ponieważ

$$\psi'(x) = \psi''(x) = \psi(x) = Ae^t,$$

więc podstawiając do równania niejednorodnego mamy

$$5Ae^t = 10e^t.$$

Stąd

$$A = 2.$$

Zatem rozwiązanie ogólne równania (7) ma postać

$$y = C_1 \cos 2t + C_2 \sin 2t + 2e^t.$$

Ponieważ

$$t = \ln x,$$

więc powracając do zmiennej x otrzymamy szukane rozwiązanie ogólne równania (6) postaci

$$y = C_1 \cos(2 \ln x) + C_2 \sin(2 \ln x) + 2x,$$

gdzie C_1 i C_2 są dowolnymi stałymi rzeczywistymi.

Zadania do samodzielnego rozwiązania

Rozwiązać podane równania różniczkowe Eulera:

1. $x^2 y'' + xy' - y = 0$;
2. $x^2 y'' - xy' - 3y = 0$;
3. $x^2 y'' - 3xy' + 4y = 0$;
4. $x^2 y'' - 3xy' + 5y = 0$;
5. $x^2 y'' + 3xy' + 10y = 0$;
6. $2x^2 y'' - 3xy' + 2y = 0$;
7. $x^2 y'' + xy' - y = x^2$;
8. $x^2 y'' - xy' + y = 8x^3$;
9. $x^2 y'' - 3xy' + 5y = 3x^2$;
10. $x^2 y'' - 6y = 5x^3 + 8x^2$;
11. $x^2 y'' - 2xy = 6 \ln x$;
12. $x^2 y'' - 2y = \sin(\ln x)$.

Opracowanie:

dr Igor Kierkosz

dr hab. Volodymyr Sushch